

Règles du jeu



- 1 Chaque joueur obtient une feuille de jeu, il la pose devant lui et prépare un stylo.
- 2 Le jeu consiste à faire plusieurs tours. Pour chaque tour de jeu, il faut déterminer une lettre par laquelle tous les mots doivent commencer.
- 3 L'un des joueurs dit l'alphabet dans sa tête. Un autre joueur l'arrête à n'importe quel moment en disant le mot « STOP ».
- 4 Le tour commence au moment où le joueur prononce la lettre à laquelle il s'est fait arrêté, à haute voix.
- 5 Les joueurs remplissent le plus vite possible les mots pour chaque catégorie, dans une seule ligne de la table. Les mots commencent par la lettre choisie.
- 6 Le joueur, qui remplit toutes les catégories le premier, crie le mot « STOP » et tous les autres doivent déposer le stylo. Le tour peut aussi être terminé par consentement mutuel.
- 7 À la fin de chaque tour, les points seront attribués pour les mots remplis selon les règles indiquées sur la feuille de jeu.
- 8 Le jeu termine après le nombre de tours convenu. Le joueur, qui a obtenu le plus grand nombre de points, est gagnant.



TUYAU : Si l'un des joueurs écrit plus lentement, changez le point 6 et terminez le tour après un certain délai, par exemple 2 minutes.

